**Источники отправки (Dispatch Sources)**

**Понятие**

Представляют собой объекты, которые могут мониторить и обрабатывать события асинхронно в фоновом режиме.

**Основные типы источников**

Источники данных (Data Sources): Мониторят файловые дескрипторы и события сокетов.

Источники таймеров (Timer Sources): Генерируют события с заданным интервалом времени.

Источники сигналов (Signal Sources): Мониторят сигналы операционной системы, такие как SIGINT, SIGTERM и т. д.

**Основные методы источников**

dispatch\_source\_create: Создает новый источник с указанными типом и дескриптором.

dispatch\_source\_set\_event\_handler: Устанавливает обработчик событий для источника.

dispatch\_resume: Запускает источник для начала мониторинга событий.

dispatch\_suspend: Приостанавливает мониторинг событий источника.

dispatch\_source\_cancel: Отменяет источник, прекращая мониторинг событий.

**Применение источников отправки**

Отслеживание изменений в файловой системе или сетевых сокетах.

Реализация таймеров для выполнения периодических задач.

Обработка сигналов операционной системы или других асинхронных событий.